睿辰欣创2015年校园招聘

**一、公司概况**

   南京睿辰欣创网络科技有限责任公司秉承先进的管理理念，大力开展技术和管理创新，持续提升核心竞争力：建设了一支拥有多年军事模拟仿真相关的教育背景和系统开发经验人才为核心骨干的创新型研发队伍，一线研发人员超过百人，全部拥有大学本科以上学历，主要研发人员均拥有硕士或博士学历；2012年2月，在北京开设人工智能研发中心；通过了CMMI三级质量体系认证、武器装备科研生产单位保密资格二级认证，获得了江苏省经信委颁发的“双软企业认证”，同时拥有多项专利和软件著作权，并于2013年成功进入南京市“科技创业家培养计划”；打造了国内领先，具有自主知识产权的虚拟军事仿真平台(VMS)、及开发了基于该平台的理论研究演示、对抗训练、实验验证、评估分析等领域应用系统。  
       搭建了横向合作平台，密切关注军事需求和技术的发展趋势：  
**军事专家组：**成员均为军事仿真领域的资深专家，定期为公司员工进行相关军事理论教育，把握研发项目的总体军事需求。  
**军事院校战略合作：**与南京陆军指挥学院、解放军装甲兵学院、解放军炮兵学院、南昌陆军学院等军事院校保持着密切的合作关系；目前已经与解放军装甲兵学院、南昌陆军学院签定战略合作伙伴协议。  
**地方院校专题项目合作：**与清华大学、南京大学、南京理工大学等院校保持着密切的合作关系，已经与上述地方高校开展多项专题仿真校企合作项目。

**更多信息请关注公司官方网站：http://www.vmtnet.com/**

**公司地址：南京市玄武区黄埔路2号黄埔科技大厦A座30层**

**二、公司福利**

我们为您提供行业内最具竞争力的薪资待遇、健全的福利制度及员工关怀制度，在这里，您不仅能享受到工作的成就感，也能享受到来自公司的快乐与温暖！  
**法定福利**  
社会保险（五险）：包括养老、医疗、工伤、生育、失业，为您的一生“保驾护航”。  
住房公积金（一金）：为您今后购房、装修提供保障。  
国家法定节假日：包括年假、婚假、产假、丧假等。  
**补充福利**  
传统节日福利：端午、中秋发放节日礼品，让您在节日倍感温暖与祝福。  
年度体检：每年至少一次全面体检，为您的健康提供保障。  
伯乐奖：内部职位推荐奖励  
团建活动：每季度一次团队建设活动，加强您和同事间的交流，加深彼此间了解，增进感情。

午餐补贴

**三、培训发展**  
我们重视人才的培训及后期发展，对于您今后的发展我们全情支持、倾力投入，提前为您的职业规划做好考虑。我们拥有一批由公司专业、资深的员工组成的内部讲师团队，在工作和学习上为您提供最专业指导和培训。  
我们为您提供的  
☆在职培训     ☆新员工培训     ☆内部培训     ☆外出培训      ☆研讨分享

**四、发展空间**  
我们为您提供的发展空间  
专业序列晋升 （初级职称→中级职称→高级职称→资深级职称→总监级职称…）  
管理序列晋升 （普通员工→专员→组长/主管→部长→经理→总监…）

1. **校园招聘岗位**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **岗位** | **岗位职责** | **任职资格** | **人数** |
| 软件工程师 | 1、 参与项目需求分析、软件设计、编码实现，以及相关文档编写。 2、 执行单元测试、集成测试，以及相关bug修改。 3、 具备团队意识，配合项目经理，完成项目开发。 4、 严格按照公司质量保证体系，完善质量管理规范和流程。 5、 定期总结整理技术秘籍，给公司员工分享相关工作经验。 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；计算机科学与技术、软件工程、数学等专业； 2、专业知识及能力要求：熟悉c/c++编程；了解数据结构/算法分析，对链表、树、图有一定的认识；了解计算机网络，对TCP/UDP、网络分层结构有一定了解；对数据库有一定了解， 3、英语要求：四级及以上；  4、具有下面条件之一者优先：  ①有软件开发相关实习经验；  ②有参与网站/游戏开发；  ③在校荣获奖学金。 | 15 |
| 硬件工程师 | 1、参与项目硬件原理图、PCB设计，负责硬件平台测试； 2、参与项目硬件平台底层驱动软件设计；参与项目的操作系统裁剪、移植工作；根据软件需求评估硬件平台的可行性。 3、编写硬件平台软件测试代码，APP层驱动封装，支持其他部门在硬件平台上的二次开发； 4、根据公司不同产品的技术要求，做好技术预研工作，保障项目部的产品开发； 5、严格执行公司质量保证体系，完善质量管理规范和流程。 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；电子信息工程、信号处理、仪表控制、嵌入式等专业； 2、专业知识及能力要求：熟悉Linux-c、WIN32-c++；熟悉数字信号处理、数字图像处理、Linux移植；擅长ARM或FPGA或DSP； 3、英语要求：四级及以上；  4、具有下面条件之一者优先：  ①参加过TI设计大赛、智能车竞争、电子设计大赛；  ②在校荣获奖学金。 | 5 |
| 系统测试工程师 | 1. 根据项目计划，编写系统测试计划； 2. 参加需求讨论和评审，并根据需求，设计并编写系统测试用例； 3. 搭建系统测试环境，执行系统测试，并记录发现的问题； 4. 编写系统测试报告； 5. 落实执行批准的工作计划。 | 1、 学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；计算机科学与技术、软件工程等专业； 2、专业知识及能力要求：对软件测试理论有一定的了解，熟悉计算机编程语言，熟悉软件生命周期，具备良好的语言和问题表达能力； 3、职业素质：团队协作能力强，有很好的沟通能力；能吃苦、适应重复性的测试任务；有一定的抗压能力，能够同时接受多个项目；具备主人翁意识；有很好的学习能力； 4、其他：对军事模拟类游戏感兴趣。 | 3 |
| 分布式开发工程师 | 1、仿真体系结构、可视化、仿真平台等应用技术研究 2、参与系统需求分析、设计和软件研发与文档撰写等工作 4、通过需求调研和需求分析，完成业务建模，系统建模 5、仿真分析，根据模型对系统进行仿真分析和优化 6、配合相关人员完成项目的集成测试、系统测试和系统交付工作  7、对仿真前沿技术进行跟踪与研究，参与部门和公司前瞻性的方案讨论和技术调研 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；计算机、电子、自控、信息技术等相关专业； 2、专业知识及能力要求： 熟悉掌握c++软件编程，熟悉DIS、HLA、TENA、LVC等体系结构，掌握一种以上通用或专用仿真工具软件，熟悉MDA的思想； 3、职业素质：工作认真负责，富有团队精神，善于沟通协作； 4、具有下面条件之一者优先： ①具有航天领域相关背景与基础知识； ②具有基于HLA/RTI的分布式仿真系统软件开发经验； ③熟悉一种或多种虚拟现实类软件； ④熟悉UML-OOAD建模与软件工程基本理论与方法；  ⑤有从事游戏或分布式仿真系统设计、开发实习经验 | 2 |
| 软件工程师（CGF） | 1、负责游戏引擎基础人工智能研发 2、 参与系统需求分析、系统设计和系统实现研发活动 3、根据人工智能整体框架，负责人工智能模板开发 4、对人工智能的问题进行分析，解决项目中AI的问题 5、配合相关人员完成项目的集成测试、系统测试和系统交付工作。  6、参与部门和公司前瞻性的方案讨论和技术调研。 | 1、学历及专业：2015届全日制统招应届毕业生，本科、硕士学历；计算机、数学、软件工程等专业；  2、具备C/C++编程基础，熟悉常规数据结构与算法和泛型编程；  3、熟悉AI的常用算法（非必须）  4、对下面熟悉一个即可以  4.1 熟悉CGF(计算机生成兵力)的原理与开发  4.2熟悉HLA体系规范，基于某种RTI产品开发优先  5、参加过数学建模类竞赛并获奖优先（非必须）  6、参加过仿真机器人（RoboCup）类竞赛并获奖优先（非必须）  7、愿意投身仿真行业、乐意为国防服务 | 2 |
| 数据分析工程师 | 1、 负责对大数据进行的分析和挖掘 2、 负责数据分析模型的建立 3、 优化数据，不断提高对采集数据的针对性 4、 能够结合业务对数据分析结果进行提出问题，并指导业务的开展 5、根据业务需要，呈现多种形式的报表 6、具有数据的敏感性 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；计算机、数学、统计学、软件工程等相关专业； 2、专业知识及能力要求：熟悉一门开发语言(C/C++,Java)；掌握常用数据分析模型和方法；熟悉使用一种数据分析软件（R,SAS，SPSS）；具有数据的敏感性； 3、具有下面条件之一者优先：  ①有一定数据分析挖掘经验，愿意从事数据分析挖掘工作； ②有数据分析师证书； ③熟悉军事仿真。 | 2 |
| 引擎开发工程师 | 1.负责游戏引擎内核技术研发 2.参与系统需求分析、系统设计和系统实现研发活动 3. 负责项目引擎技术问题分析，协助项目部解决引擎技术问题  4. 配合部门主管、经理和开发人员完成项目的集成测试、系统测试和系统交付工作。  5. 参与部门和公司前瞻性的方案讨论和技术调研 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；计算机、数学、统计学、软件工程等相关专业；  2、专业知识及能力要求：熟悉VC++编译器工作原理、VC++对象模型和VC++ RTTI ；熟悉常规数据结构与算法和泛型编程（Template）；具备良好的编码规范素养 ； 3、具有下面条件之一者优先：  ①有DirectX9.0编程经验；  ②熟悉Windbg、IDA pro、HexRays。 | 2 |
| Unity3D客户端开发工程师 | 1.负责Unity 3D产品的开发；  2.能快速编写系统设计文档并实现相关代码；  3.与美工沟通、合作将3D模型和动作导入到引擎；  4.预研新技术；  5.在规定时间内完成领导分配的任务。 | 1、本科以上计算机相关专业毕业；  2、熟悉Unity 3D引擎，参与过完整的Unity3D游戏开发者优先考虑；  3、熟悉C#或C++；  4、有一定的英语阅读能力；  5、能承受较大的工作压力。 | 不限 |
| 硬件研发工程师 | 1、 根据系统需求提炼硬件需求、设计硬件解决方案、绘制架构图； 2、对新设计进行器件选型，对新的模块电路进行仿真、测试与验证； 3、绘制电路原理图、编写详细设计说明书、编制BOM表； 4、绘制电路板PCB（2层到8层）； 5、电路板样板的焊接与调试； 6、对数学算法进行仿真与实现； 7、负责硬件与软件接口的实现，解决与软件对接调试过程中发现的硬件问题； 8、相关开发文档的编写与资料备份。 | 1、学历及专业：全日制统招本科、硕士学历；微电子、计算机等相关专业；  2、专业知识及能力要求：有电路设计基础，具备独立的硬件设计、调试能力；熟悉低功耗单片机、ARM、DSP、FPGA等的外围电路设计与编程；精通C/C++，熟悉嵌入式软件开发流程及调试，具有良好的编程习惯；会使用MATLAB进行算法仿真及嵌入式实现；有基本外设开发经验（以太网、SD卡、USB、UART、I2C、SCI、SPI等）； 3、职业素质：勇于尝试先进技术应用，在硬件设计中大胆创新；具有很强的责任心和抗压能力。 | 2 |
| 总计 | | | 33 |

1. **应聘流程**

简历投递邮箱：[ruichenxinchuang@163.com](mailto:ruichenxinchuang@163.com)

邮件投递主题：姓名+学历+学校+应聘岗位